

ISTITUTO COMPRENSIVO  
 SCUOLA INFANZIA - PRIMARIA - SECONDARIA I GRADO  
 84083 CASTEL SAN GIORGIO (SA)  
 Prof. N. 444  
 Data 17/01/2018  
 TX. OF



ISTITUTO COMPRENSIVO CASTEL SAN GIORGIO AUT. 83

Via A. Capuano n. 6 – 84083 Castel San Giorgio (Sa)  
 C.M. SAIC84700L – CF. 80038650653  
 TEL: 081951257  
 e-mail: [saic84700l@istruzione.it](mailto:saic84700l@istruzione.it)  
 Posta certificata: [saic84700l@pec.istruzione.it](mailto:saic84700l@pec.istruzione.it)  
[www.comprensivocastelsanigiorgio.gov.it](http://www.comprensivocastelsanigiorgio.gov.it)



Oggetto: Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD) – Iniziative programmate per la festa del PNSD

*“Il bambino è dotato di poteri sconosciuti,  
 che possono guidare a un avvenire luminoso.  
 Se veramente si vuole mirare a una ricostruzione,  
 lo sviluppo delle potenzialità umane deve essere lo scopo dell’educazione”.*

*La mente del bambino - M. Montessori*

L’Animatore Digitale prof. Loreto Cuomo e i docenti del Team Digitale proff. Aliberti Maria, Ascione Rosa, Bisogno Ornella, Cascone Paola, Di Giacomo Laura, Leo Raffaelina, Siniscalchi Angela sono lieti di comunicarvi che nelle giornate del 18 e 19 Gennaio 2018 il nostro Istituto aderisce alla Festa del Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD), denominata

***Futura – 3 giorni per il Piano Nazionale Scuola Digitale:  
 formazione, dibattiti, esperienze***

L’evento intende promuovere la conoscenza del Coding e della Robotica educativa, le cui finalità sono quelle di educare i giovani al “pensiero computazionale” attraverso la programmazione, applicando la logica per capire, controllare, sviluppare contenuti e metodi per risolvere i problemi anche nella vita reale. Le attività si realizzeranno attraverso una didattica laboratoriale basata su lezioni interattive condotte in ambiente digitale: attività di coding in modalità tecnologica avanzata ed in modalità tradizionale.

Le attività che coinvolgeranno gli alunni in diversi laboratori sono di seguito elencate:

**SCUOLA DELL’INFANZIA**

**Sezione di bambini di 4 - 5anni - a cura di tutti i docenti**

-Attività di coding unplugged/robotica: programmazione di brevi percorsi che i bambini eseguiranno, a turno, sul reticolo realizzato sul pavimento; successivamente, usando i tasti direzionali dell’ape Blue-Bot, si faranno eseguire gli stessi percorsi al robot.

**SCUOLA PRIMARIA CAPOLUOGO**

**Classi I B e V A - docenti Paola Cascone e Di Giacomo Laura**

- Attività di coding: “GIOCHIAMO A PROGRAMMARE CON... IL CONIGLIETTO”. Con il software notebook della LIM, si realizzerà un percorso su cui far muovere un coniglietto dalla posizione di PARTENZA alla posizione FINALE con il minor numero di movimenti possibili, utilizzando i simboli dei comandi (freccette direzionali: avanti, dietro, destra, sinistra).

### **Classe Seconda C- docenti Alfano Annaelisa e Sportiello Marcello**

- **Attività di coding/robotica:** Visione ed illustrazione da parte degli alunni del video “Il linguaggio delle cose” di Europe Code Week;
- Scrittura di un algoritmo (sequenza di istruzioni): usando un insieme di comandi predefiniti per guidare i compagni nella riproduzione di un disegno/percorso da realizzare su scacchiere mobili appositamente realizzate; narrazione, programmazione e verifica, a coppie, di percorsi da far eseguire all’ape Blue-Bot.

### **Classi IV A- IV B – docenti De Caro Gaetanina e Iennaco Carolina**

**Attività di Coding Unplugged e PIXEL ART:** Scrittura di un CODICE (sequenza di istruzioni) usando un insieme di comandi predefiniti per riprodurre un disegno/percorso. Programmazione e realizzazione, su carta a quadretti, di motivi invernali con la PIXEL ART.

### **SCUOLA PRIMARIA AIELLO**

#### **Tutte le classi: docenti Siniscalchi Angela e Leo Raffaelina**

- **Attività di coding** - Uso della piattaforma “code.org” con attività proposte all’interno del sito “Programma il futuro” - Scrittura di un algoritmo (sequenza di istruzioni) usando un insieme di comandi predefiniti per guidare i compagni nella riproduzione di un disegno/percorso da realizzare su scacchiere mobili appositamente realizzate; narrazione, programmazione e verifica, a coppie, di percorsi da far eseguire all’ape Blue-Bot. Programmazione e realizzazione di numeri, su carta a quadretti, con la PIXEL ART.

### **SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO**

#### **Classi seconde: docente Marrone Assunta**

Gruppi scelti di alunni delle classi seconde si alterneranno in attività del tipo *peer to peer* e di *flipped classroom*: vestiranno i panni dei docenti e metteranno alla prova le loro capacità e quelle dei compagni di classe nell’utilizzo per le attività didattiche delle potenzialità del PC e di alcuni applicativi a disposizione dell’Istituto.

Durante l’evento nelle classi interessate saranno effettuate delle riprese, allo scopo di partecipare al concorso #ilmioPNSD; sarà realizzato un videoclip rappresentativo dell’evento e delle attività realizzate, della durata massima di 180 secondi, da inviare al Ministero.

Al fine di avere un confronto di ampio respiro e di acquisire nuove conoscenze da riversare sull’utenza, il Dirigente scolastico, l’Animatore Digitale e due docenti del Team per l’Innovazione digitale parteciperanno alle attività di Workshop *Futura* in programma a Bologna, nella cornice del Palazzo Re Enzo.

The image shows an official circular stamp of the school, partially obscured by a handwritten signature in black ink. The stamp contains the text 'Il Dirigente Scolastico' and 'Prof.ssa Rosalba De Ponte'.

Il Dirigente Scolastico  
Prof.ssa Rosalba De Ponte